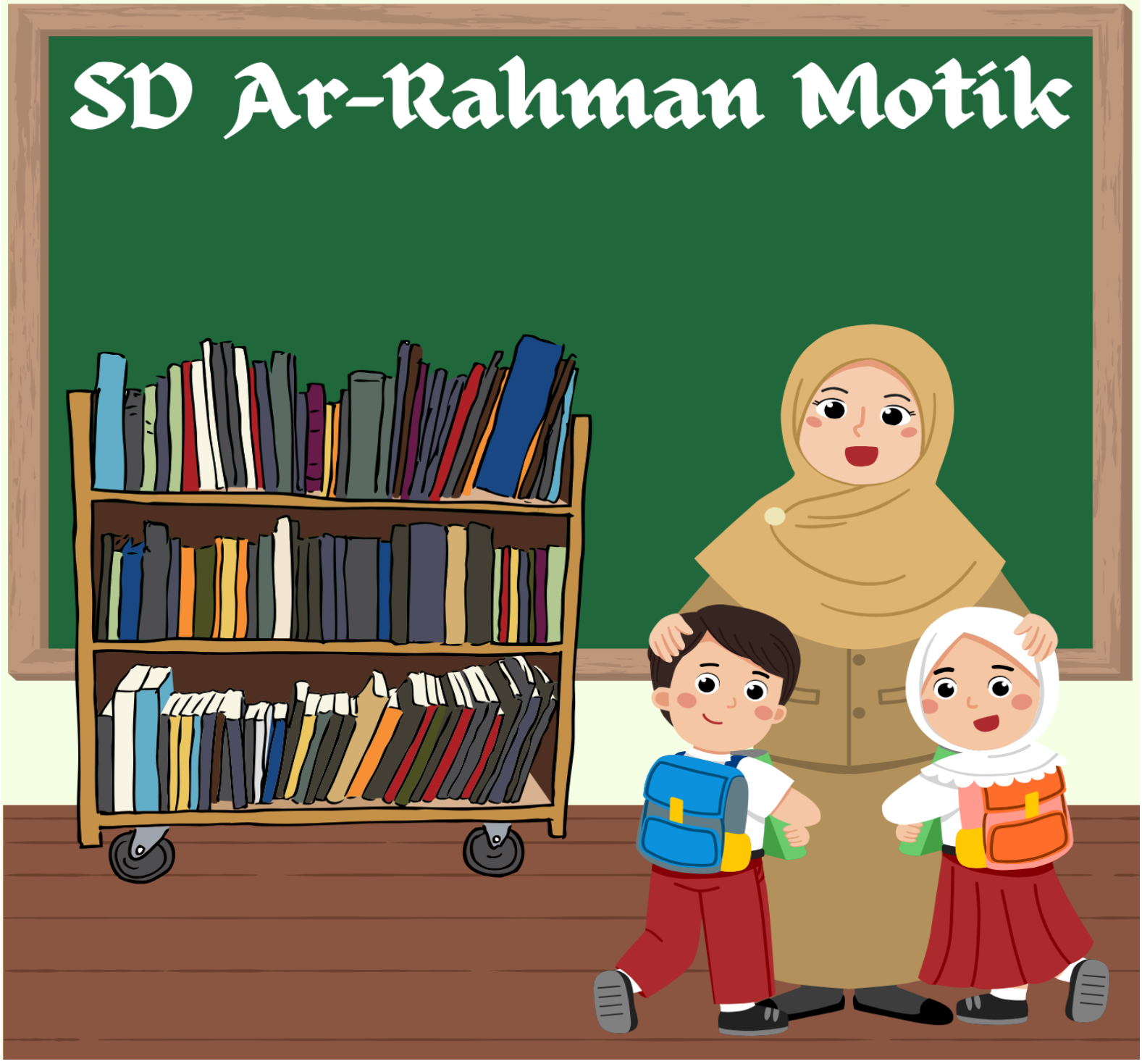
Yayasan Motik

THE PARENT'S HANDBOOK

SD Ar-Rahman Motik



KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Kami ucapkan "Selamat datang di SD Ar Rahman Motik! Kami sangat senang bahwa Anda telah memilih sekolah kami sebagai mitra dalam pendidikan anak Anda. Sebagai orang tua, Anda memiliki peran yang sangat penting dalam membentuk masa depan anak Anda. Oleh karena itu, kami ingin membagikan pengetahuan dan informasi yang berguna kepada Anda melalui buku panduan ini.

Buku Parents Hand Book ini dirancang untuk membantu Anda memahami kebijakan, prosedur, dan kegiatan yang ada di SD Ar Rahman Motik. Kami berharap bahwa buku ini dapat menjadi sumber informasi yang berguna bagi Anda dalam mendukung pendidikan anak Anda.

Kami berkomitmen untuk memberikan pendidikan yang berkualitas dan berbasis pada nilai-nilai agama Islam. Kami juga berusaha untuk menciptakan lingkungan belajar yang nyaman dan mendukung bagi anak-anak kami.

Terima kasih atas kepercayaan Anda kepada kami. Kami berharap bahwa kita dapat bekerja sama untuk mencapai tujuan pendidikan yang sama, yaitu mencetak generasi yang beriman, berilmu, dan berakhlak mulia.

SD Ar-Rahman Motik
Tahun Ajaran 2025/2026

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.
Kepala SD Ar-Rahman Motik

Nur Fadilah, M.Ag.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR 2
DAFTAR ISI 3
BAB I PROFIL SEKOLAH 4
A. IDENTITAS SEKOLAH 4
B. VISI, MISI DAN TUJUAN SEKOLAH 4
C. SEJARAH SEKOLAH 5
BAB II TATA TERTIB SEKOLAH 7
A. TATA TERTIB KEDATANGAN DAN KEPULANGAN 7
B. TATA TERTIB KESEHARIAN 8
C. PENILAIAN DAN EVALUASI 8
BAB III PROGRAM SEKOLAH 9
A. KURIKULUM 9
B. FASILITAS 9
C. KEGIATAN SEKOLAH 11
D. KOMUNIKASI DENGAN ORANG TUA 13
E. KESEHATAN DAN KESELAMATAN 13
BAB IV GURU DAN KARYAWAN SD AR-RAHMAN MOTIK 14
A. KEPALA SEKOLAH DAN WAKIL KEPALA SEKOLAH 14
B. GURU SD AR-RAHMAN MOTIK 16
C. STAF YAYASAN 19
D. KARYAWAN 20
LAMPIRAN 21
A. KALENDER PENDIDIKAN SD AR-RAHMAN MOTIK TAHUN PELAJARAN 2025/2026 21
B. BATASAN MATERI 24

BAB I
PROFIL SEKOLAH

A. IDENTITAS SEKOLAH

Nama Sekolah	: SD Ar-Rahman Motik
NPSN	: 20106249
SD Status Sekolah	: Swasta
Status Kepemilikan	: Yayasan
Tanggal SK	: 1988-01-01
Alamat	: Jl. Setiabudi Utara Blok D No. 1.2.3 Jakarta Selatan
RT	: 5
RW	: 1
Nama Dusun	: Setiabudi
Kode Pos	: 12910

B. VISI, MISI DAN TUJUAN SEKOLAH

a. VISI SD AR-RAHMAN MOTIK

“Menjadi lembaga pendidikan unggul yang mencetak generasi beriman, berilmu, berkarakter dan berprestasi.”

b. MISI SD AR-RAHMAN MOTIK

1. Menyelenggarakan Pendidikan yang berlandaskan nilai-nilai keimanan dan akhlak mulia untuk membentuk peserta didik yang bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.
2. Meningkatkan kualitas pembelajaran dan kurikulum berbasis ilmu pengetahuan dan teknologi, guna menghasilkan lulusan yang cerdas dan kompeten.
3. Membangun budaya disiplin, tanggung jawab, dan kepedulian sosial sebagai dasar pembentukan karakter peserta didik.
4. Mendorong dan memfasilitasi peserta didik untuk berprestasi di bidang akademik maupun non-akademik di Tingkat local, nasional maupun internasional

5. Menjalin kemitraan dengan orang tua, Masyarakat dan institusi lain untuk mendukung proses Pendidikan yang holistik dan berkelanjutan.

c. TUJUAN SD AR-RAHMAN MOTIK

1. **Mencetak generasi yang beriman dan berakhlak mulia** : Meningkatkan kesadaran dan pengamalan nilai-nilai keimanan dan akhlak mulia di kalangan peserta didik melalui pembiasaan dan contoh langsung dari para pendidik dan tenaga kependidikan.
2. **Meningkatkan kualitas Pendidikan** : Meningkatkan kualitas pembelajaran dan kurikulum untuk menghasilkan lulusan yang cerdas dan kompeten.
3. **Membangun karakter peserta didik** : Membangun budaya disiplin, tanggung jawab, dan kepedulian sosial sebagai dasar pembentukan karakter peserta didik yang positif.
4. **Meningkatakan prestasi peserta didik** : Mendorong dan memfasilitasi peserta didik untuk berprestasi di bidang akademik maupun non-akademik di tingkat lokal, nasional, maupun internasional.
5. **Membangun kemitraan yang kuat** : Menjalin kemitraan yang efektif dengan orang tua, Masyarakat dan institusi lain untuk mendukung proses Pendidikan yang holistic dan berkelanjutan

d. MOTTO SD AR-RAHMAN MOTIK

“Unggul dalam prestasi, menjunjung tinggi akhlakul karimah.”

C. SEJARAH SEKOLAH

Berbicara mengenai sejarah berdirinya “Ar-Rahman” berarti bicara mengenai pergumulan suatu ide dan kerjasama yang merupakan buah dari ta’aruf (interaksi) para pelakunya.

Berawal dari meninggalnya Bapak Basjarudin Rachman (BR) Motik pada tanggal 24 Agustus 1981 di Taiwan, maka para putera/puteri Beliau mendirikan “Yayasan Motik” untuk mengabdikan kenangan kepada Beliau dalam bentuk yang bermanfaat bagi masyarakat. Mengingat bahwa bapak BR Motik pada masa hidupnya adalah seorang pendidik dan sangat menaruh perhatian besar pada masalah pendidikan maka oleh putera/puteri beliau disepakati bahwa yayasan ini akan bergerak di bidang pendidikan.

Pada saat yang bersamaan ibu Nibras O.R dan kawan-kawan, terutama pendamping utama beliau, yaitu Ibu Fatimah Mochtar sedang gencar-gencarnya mengembangkan suatu system pengembangan pendidikan untuk anak-anak islam.

Untuk itu mereka bukan saja mendirikan Taman Kanak-Kanak (TK) Cut Mutia (1974), tetapi juga mendirikan suatu bentuk pendidikan untuk mencetak kader-kader pendidik TK islam yang saat itu sangat dirasakan kebutuhannya, mengingat menjamurnya TK-TK islam di Indonesia.

Melihat perkembangan pendidikan TK tersebut, Yayasan Motik berinisiatif untuk mengadakan kerjasama dengan ibu Nibras O.R dan kawan-kawan. Dari hasil perembukan Yayasan Motik dan ibu Nibras yang di mediasi oleh bapak Buchori Nasution seorang tokoh islam yang banyak bergerak di bidang pendidikan, maka disepakatilah berdirinya Taman Kanak-Kanak (TK) Islam Ar-Rahman Yayasan Motik pada tahun 1984 yang untuk pertama kalinya bertempat di jalan Kerawang No. 6, Menteng Jakarta Pusat. Dan pada tahun 1985, Alhamdulillah berdiri pula Sekolah Dasar (SD) Ar-Rahman Yayasan Motik.

Dipilihnya nama Ar-Rahman karena alasan-alasan sebagai berikut :

1. Ar-Rahman merupakan salah satu dari 99 Asmaul Husna
2. Untuk mengabdikan nama Ayahanda dari bapak BR Motik yaitu Pangeran Abdul Rahman
3. Diharapkan kasih sayang menjadi semangat dasar bagi para pelaku dan anak didik dari sekolah ini.

BAB II
TATA TERTIB SEKOLAH

A. TATA TERTIB KEDATANGAN DAN KEPULANGAN

a. Kedatangan dan Kepulangan

i. Ananda tiba di sekolah sebelum bel masuk sekolah berbunyi (pukul 07.00)

ii. Ananda pulang pada pukul :

1. Kelas 1 – 2 :
   - Pukul 11.30 jika tidak ada kegiatan extrakurikuler
   - Pukul 13.30 jika ada extrakurikuler
2. Kelas 4 – 6 :
   - Pukul 13.30 jika tidak ada extrakurikuler
   - Pukul 14.30 jika ada extrakurikuler

b. Tata Tertib Seragam Sekolah dan Penampilan

i. Ananda memakai seragam sesuai dengan jadwalnya

ii. Ananda memakai seragam lengkap, rapi, dan sesuai dengan ketentuan

1. Senin : Putih merah, memakai dasi, topi, kaos kaki putih, dan sepatu hitam
2. Selasa : Putih hijau, memakai kaos kaki putih dan sepatu hitam
3. Rabu : Pramuka, memakai dasi dan topi pramuka, kaos kaki hitam dan Sepatu hitam
4. Kamis : Batik putih, memakai kaos kaki putih dan sepatu hitam
5. Jum'at : Baju muslim, anak perempuan memakai kerudung
6. Kegiatan olahraga memakai baju olahraga yabg disediakan oleh sekolah
7. Kegiatan renang memakai baju renang dan kimono yang disediakan oleh sekolah

iii. Ananda membawa alat sholat dan sandal untuk berwudhu dan menyimpannya di loker masing-masing

iv. Ananda tidak memakai perhiasan KECUALI anting bagi anak Perempuan

v. Potongan rambut anak laki-laki tidak melebihi kerah baju

vi. Seragam dan atribut sekolah dapat dibeli di koperasi sekolah

B. TATA TERTIB KESEHARIAN

a. Ananda membiasakan budaya 5S (Senyum, Sapa, Salam, Sopan, dan Santun)
b. Ananda tidak berkata kasar, tidak berkelahi, dan tidak mengejek teman
c. Ananda mengikuti kegiatan upacara dengan khidmat
d. Ananda membawa perlengkapan
e. Ananda mengikuti proses pembelajaran di sekolah dengan tertib
f. Ananda tidak meninggalkan kelas tanpa izin guru
g. Ananda tidak makan dan minum sambil berdiri
h. Ananda hanya diperkenankan membawa handphone tanpa kamera bukan Android/ Ios
i. Orang tua meminta ijin kepada wali kelas bila ananda berhalangan masuk sekolah, atau pulang sebelum jam belajar selesai
j. Ananda tidak membawa mainan yang dapat mengganggu konsentrasi belajar
k. Ananda membuang sampah pada tempatnya
l. Ananda memeriksa kembali barang-barang miliknya sebelum pulang ke rumah masing-masing

C. PENILAIAN DAN EVALUASI

Laporan perkembangan peserta didik diberikan setiap term yaitu 2 kali dalam semester I dan 2 kali dalam semester II.

BAB III
PROGRAM SEKOLAH

A. KURIKULUM

Kurikulum yang digunakan oleh SD Ar-Rahman Motik adalah kurikulum pemerintah (Kurikulum Nasional) yang diintegrasi dengan nilai-nilai agama islam.

B. FASILITAS

Fasilitas SD Ar-Rahman Motik antara lain :

1. Ruang Kelas Ber-AC

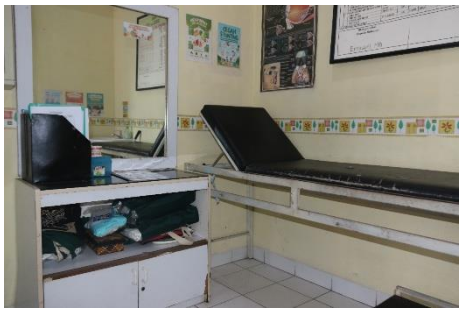
2. Lab. Sains

3. Lab. Komputer

4. Studio Musik

5. Perpustakaan

6. Ruang UKS



7. Musholla

8. Lapangan

9. Aula
10. Kamar Mandi
11. Kantin Sekolah

C. KEGIATAN SEKOLAH

1. Kegiatan Sekolah
   a. Pramuka
   b. Renang
   c. Native with English
   d. Study Wisata
   e. Dokter Kecil

2. Kegiatan Ekstrakurikuler

   Kegiatan Ekstrakurikuler yang dimiliki SD Ar-Rahman Motik
   a. Basket
   b. Lukis
   c. Membaca Al-Qur'an (IQRO) dan Tahfizh Juz 29 & 30
   d. Musik
   e. Bahasa Inggris
   f. Matematika

3. Kegiatan Club

   Selain kegiatan ekstrakurikuler, SD Ar-Rahman Motik juga memiliki kegiatan Club yang dapat meningkatkan minat dan bakat peserta didik, yaitu :
   a. ABC (Artik Basketball Club)
   b. Futsal

c. Fun Math
d. Club Sains
e. Club Tari
f. Club Musik
g. Coding
h. Khatam dan Tahfizh
i. Karate

4. Kegiatan Pembiasaan Diri

Guna mengembangkan nilai religi, nilai-nilai sportifitas kehidupan berbangsa dan bernegara pembentukan karakter peserta didik dilakukan melalui :

a. Menyanyikan lagu ”Indonesia Raya” sebelum pembelajaran. Dan lagu nasional lainnya.
b. Membiasakan beribadah sesuai agama dan kebiasaannya
    i. Membaca ikrar dan do’a mau belajar di pagi hari.
    ii. Membaca Iqro’ atau Al Qur’an dan hafalan surat Al-Qur’an setiap pagi hari.
    iii. Pembiasaan sholat dzuhur berjamaah dengan tetap di pantau guru dengan mengisi absen sholat di GF.
    iv. Pembiasaan bersedekah pada hari Rabu untuk program teman asuh.
    v. Pembiasaan shalat duha pada hari Jum’at.
    vi. Pembiasaan shalat Jum,at, tadarus Al Qur’an dan berinfaq setiap hari Jum’at.
    vii. Membaca do’a sebelum dan setelah makan.
    viii. Membaca do’a sesudah belajar.
c. Membiasakan memberi salam.
d. Membiasakan membuang sampah pada tempatnya.
e. Membiasakan antri.
f. Membiasakan membantu teman yang kena musibah.
g. Berdiskusi dengan baik dan benar.

D. KOMUNIKASI DENGAN ORANG TUA

Komunikasi guru dan orang tua sangat penting untuk kesuksesan Pendidikan peserta didik. Komunikasi yang efektif antara guru dan orang tua dapat menciptakan sinergi dalam proses pembelajaran, membantu memantau perkembangan anak serta mengatasi masalah yang mungkin timbul.

Cara Membangun Komunikasi Efektif :

1. Menggunakan Saluran Komunikasi seperti Grup Percakapan Kelas (Whatsapp, dll)
2. Apabila ingin melakukan tatap muka dengan guru, kabari terlebih dahulu melalui Chat Pribadi
3. Wali Kelas berperan sebagai penghubung utama

E. KESEHATAN DAN KESELAMATAN

a. Sekolah menyediakan kotak P3K dan ruang UKS yang memadai
b. Peserta didik yang sakit akan dihubungi orang tua/walinya oleh wali kelas
c. Diadakan pemeriksaan kesehatan rutin oleh Pengurus Dokci dan dilaporkan ke wakabid kesiswaan
d. bekerja sama dengan Komite sekolah dalam mensukseskan murid dan warga sekolah sehat
e. bekerja sama dengan Puskesmas terkait untuk mengadakan pelatihan dan penyuluhan kesehatan dan juga imunisasi berkala
f. apabila dibutuhkan tindakan lanjutan terhadap kesehatan dan keselamatan bagi warga sekolah akan dilakukan tindakan sesuai prosedur

BAB IV

GURU DAN KARYAWAN SD AR-RAHMAN MOTIK

A. KEPALA SEKOLAH DAN WAKIL KEPALA SEKOLAH

1. KEPALA SEKOLAH

2. WAKIL KEPALA SEKOLAH

3. KABID KEPEGAWAIAN

4. KABID KURIKULUM

5. KABID KESISWAAN

6. KABID SARANA PRASARANA

B. GURU SD AR-RAHMAN MOTIK

1. WALI KELAS 1

2. WALI KELAS 2A

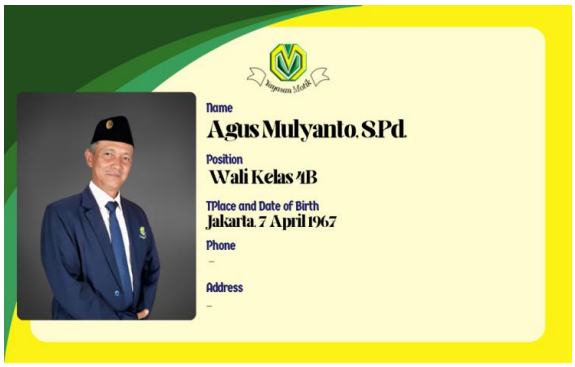
3. WALI KELAS 2B

4. WALI KELAS 3A

5. WALI KELAS 3B

6. WALI KELAS 4A

7. WALI KELAS 4B



8. WALI KELAS 5A

9. WALI KELAS 5B

10. WALI KELAS 6A

11. WALI KELAS 6B

C. STAF YAYASAN

1. KASIR

2. ADMINISTRASI

3. KEUANGAN

4. OPERATOR SEKOLAH

D. KARYAWAN

1. STAF KEBERSIHAN

2. STAF KEAMANAN

LAMPIRAN

A. KALENDER PENDIDIKAN SD AR-RAHMAN MOTIK TAHUN PELAJARAN 2025/2026

HBE=18	HLS=5	HLK=0	MPLS=10			Tanggal	Uraian Kegiatan
JULI 2025							
Minggu		6	13	20	27	1-11	Libur Semester II
Senin		7	14	21	28	10-12	Raker Guru dan persiapan kelas
Selasa	1	8	15	22	29	12	Pertemuan orang tua murid kls 1 by zoommeeting.
Rabu	2	9	16	23	30	14	Awal Masuk sem I th Pel. 2025/2026 PJ : Bu Mauli
Kamis	3	10	17	24	31	14-25	MPLS (Masa Pengenalan Lingkungan Sekolah) utk kls 1
Jum'at	4	11	18	25		19	Pertemuan orang tua kelas 2-6 (parenting)
Sabtu	5	12	19	26			Tidak ada ekstra, klub sudah ada

HBE=22	HLU=1		HLK=0			Tanggal	Uraian Kegiatan
AGUSTUS 2025							
Minggu		3	10	17	$^{24}/_{31}$	1	Awal Ekstrakurikuler (Basket, Lukis, Bhs Inggris, Pramuka, Khatam & Tahfizh, Club Sains, Club Funmath, Club Tari, Futsal, animasi, karate)
Senin		4	11	18	25	11-15	Lomba Antar Siswa menyambut hari Kemerdekaan RI. PJ : Pak Setya & Pak Fauzie
Selasa		5	12	19	26	17	HUT ke-80 Kemerdekaan RI PJ : Pak Fauzie
Rabu		6	13	20	27	21	Pelatihan Dokcil PJ : **Bu Mauli**
Kamis		7	14	21	28	25	Pelantikan Dokcil PJ : **Bu Mauli**
Jum'at	1	8	15	22	29		
Sabtu	2	9	16	23	30		

HBE=21	HLU=1		HLK=0			Tanggal	Uraian Kegiatan
SEPTEMBER 2025							
Minggu		7	14	21	28	4-7	Apresiasi seni club music (Malang)
Senin	1	8	15	22	29	10	Pengenalan pra pubertas kls 5 Pj: walas kls 5
Selasa	2	9	16	23	30	5	Maulid Nabi PJ Bu Evi
Rabu	3	10	17	24		15-19	STS (Sumatif Tengah Semester/PTS (Penilaian Tengah Semester) I
Kamis	4	11	18	25		27	Laporan Tengah Semester I
Jum'at	5	12	19	26			Pentas PAI PJ : bu Iin
Sabtu	6	13	20	27			

HBE=23	HLU=0		HLK=0			Tanggal	Uraian Kegiatan
OKTOBER 2025							
Minggu		5	12	19	26	6-9	Rangkaian lomba bulan Bahasa PJ : **Bu Dinda**
Senin		6	13	20	27	10	Puncak Acara Bulan Bahasa
Selasa		7	14	21	28		Kunjungan ke Perpustakaan Nasional
Rabu	1	8	15	22	29		ANBK simulasi PJ : Pak Yahya
Kamis	2	9	16	23	30		Sulingjar (Survey lingkungan belajar)
Jum'at	3	10	17	24	31		Rapat ARKAS BOSP
Sabtu	4	11	18	25			Bulan karyawisata kelas

HBE=22	HLU=0			HLK=0		Tanggal	Uraian Kegiatan
NOVEMBER 2025							
Minggu		2	9	16	$^{23}/_{30}$		ANBK utama PJ : Pak Yahya
Senin		3	10	17	24		
Selasa		4	11	18	25	10	Hari Pahlawan. PJ : Pak Agus & Bu Fina
Rabu		5	12	19	26	13-14	ILO kls 5-6. PJ : Pak Oho
Kamis		6	13	20	27		Pengenalan Makanan Nusantara (awal)
Jum'at		7	14	21	28	25	Perayaan Hari Guru PJ : Bu Risa
Sabtu	1	8	15	22	29		

HBE=	HLU=0			HLS=8		Tanggal	Uraian Kegiatan
DESEMBER 2025							
Minggu		7	14	21	28	8-11	PAS(Penilaian Akhir Semester)/SAS (Sumatif Akhir Semester)
Senin	1	8	15	22	29	16-18	Libur Pengolahan Rapor
Selasa	2	9	16	23	30	20	Bagi Rapor
Rabu	3	10	17	24	31	22-31	Libur Semester I
Kamis	4	11	18	25			Tes Akademik gel I PPDB PJ Ibu Maghfiroh
Jum'at	5	12	19	26			
Sabtu	6	13	20	27			

HBE=18	HLU=2			HLS=3		Tanggal	Uraian Kegiatan
JANUARI 2026							
Minggu		4	11	18	25	1-2	Libur Semester I
Senin		5	12	19	26	5	Awal masuk Semester II
Selasa		6	13	20	27	12	Awal Extra kurikuler
Rabu		7	14	21	28	17	Tes Psikotes PPDB PJ : **Bu Evi**
Kamis	1	8	15	22	29	24	Tes Akademik gel II PPDB PJ : **Bu Evi**
Jum'at	2	9	16	23	30	16	Libur umum Isro Miraj
Sabtu	3	10	17	24	31	29	Libur umum Imlek

HBE=	HLU =			HLR=2		Tanggal	Uraian Kegiatan
FEBRUARI 2026							
Minggu	1	8	15	22		7	Praktek Sholat kelas 3 PJ : **Bu Selvie**
Senin	2	9	16	23		11	Outbound kls 1- 4 PJ : Pak Yoga
Selasa	3	10	17	24		14	Munaqosah Tahfizh PJ : Pak Tuteng
Rabu	4	11	18	25		16-20	Liburan awal Ramadhan
Kamis	5	12	19	26		20-21	Trendi PJ : Bu Yuyun
Jum'at	6	13	20	27		23	Awal masuk Setelah libur Ramadhan
Sabtu	7	14	21	28			

HBE=16	HLU = 1			HLR = 4		Tanggal	Uraian Kegiatan
MARET 2026							
Minggu	1	8	15	22	29	2-5	Penilaian Tengah Semester II
Senin	2	9	16	23	30	6	Latihan Sholat Ied
Selasa	3	10	17	24	31	6	Santunan Anak Yatim dan Buka Bersama PJ : Bu Ida
Rabu	4	11	18	25		19	Nyepi
Kamis	5	12	19	26		20-21	Hari Raya Idul Fitri
Jum'at	6	13	20	27		9-27	Libur Hari Raya Idul Fitri
Sabtu	7	14	21	28		30	Awal masuk libur Idul Fitri
						30-31	Perkiraan TKA kls 6

HBE=16	HLU=2			HLR=4		Tanggal	Uraian Kegiatan
APRIL 2026							
Minggu		5	12	19	26	1-2	Perkiraan TKA kls 6
Senin		6	13	20	27	3	Jumat Agung
Selasa		7	14	21	28	18	Wisuda Khatam dan Tahfidz PJ : Pak Tuteng
Rabu	1	8	15	22	29	21	Hari Kartini PJ : Bu Eka
Kamis	2	9	16	23	30		
Jum'at	3	10	17	24		6-10	Ujian Praktek kelas 6
Sabtu	4	11	18	25			

HBE=19	HLU=3			HLK=5		Tanggal	Uraian Kegiatan
MEI 2025							
Minggu		3	10	17	$^{24}/_{31}$	1	Libur Hari Buruh
Senin		4	11	18	25	14	Libur umum
Selasa		5	12	19	26	15	Doa dan Dzikir Bersama pra ujian kelas 6
Rabu		6	13	20	27	18-22	Ujian Sekolah kls 6
Kamis		7	14	21	28	27	Idul Adha PJ : Pak Roji
Jum'at	1	8	15	22	29	28-29	Libur Idul Adha
Sabtu	2	9	16	23	30		Tasyakuran kelas 6 PJ : **walas 6**

HBE=	HLU=			HLS=4		Tanggal	Uraian Kegiatan
JUNI 2026							
Minggu		7	14	21	28	1	Hari lahir Pancasila
Senin	1	8	15	22	29	2-5	Penilaian Akhir Semester 2
Selasa	2	9	16	23	30	15-18	Latihan Gabungan
Rabu	3	10	17	24		8-13	Pengolahan nilai
Kamis	4	11	18	25		19	GR Pensi dan Wisuda Kelas 6
Jum'at	5	12	19	26		20	Pensi dan Wisuda kelas 6 PJ : Pak Firman
Sabtu	6	13	20	27		22	Pembagian Raport Kenaikan
						23	Raker Guru PJ Bu Tri
						23-30	Libur Semester II

Mengetahui
Kepala SD AR-Rahman Motik

Nur Fadillah, M.Ag

Jakarta, 1 Mei 2025
WaKabag Kurikulum

Tri Wahyuningsih, S.Pd

B. BATASAN MATERI

KELAS 1

MUATAN PELAJARAN	SEMESTER I	SEMESTER II
Pendidikan Agama Islam	1. Huruf Hijaiyah 2. Al Fatihah 3. Basmalah dan Hamdalah 4. Asmaul Husna 5. Nabi Adam AS 6. Nabi Idris AS 7. Surat Al Ikhlas 8. Tanda Baca Fathah, Kasroh dan Dhommah	1. Rukum Imam 2. Syahadat 3. Thoharoh 4. Nabi Nuh AS 5. Nabi Hud AS 6. Nabi Muhammad SAW 7. Tanda Baca (Fathah, Kasroh, Dhommah, Fathahtain, Kasrohtain dan Dhommahtain)
Pendidikan Pancasila	1. Pancasila 2. Aturan pagi hari 3. Aturan siang hari 4. Aturan sore hari 5. Karakteristik dalam keluarga 6. Perbedaan jenis kelamin 7. Disabilitas	1. Rumah sehat 2. Peraturan di rumah 3. Peraturan di sekolah 4. Pancasila 5. Pengamalan Pancasila 1 – 5 6. Kerjasama / Gotong Royong
Bahasa Indonesia	1. Makhluk hidup dan tidak hidup 2. Anggota tubuh 3. Panca Indera 4. Suku kata 5. Kata Ajaib 6. Kata tanya 7. Keluarga 8. Kalimat ajakan 9. Kalimat perintah	1. Cara gerak dan bunyi hewan 2. Rumah Sehat 3. Letak rumah 4. Profesi 5. Penggunaan huruf kapital 6. Penggunaan tanda baca titik, seru & tanya 7. Cerita berseri
Matematika	1. Nama dan lambang bilangan 1 – 10 2. Mengurutkan bilangan 1 – 10 3. Membandingkan bilangan 1 – 10 (kurang dari, lebih dari, sama dengan) 4. Penjumlahan 1 – 10 5. Pengurangan 1 – 10 6. Bangun datar	1. Membilang 11 – 99 (nama dan lambang bilangan) 2. Membandingkan dan mengurutkan bilangan 11 – 99 3. Nilai tempat puluhan dan satuan (penjumlahan & pengurangan) 4. Pengukuran panjang 5. Diagram gambar
PJOK	1. Mengenal Gerak Lokomotor (berjalan, berlari, melompat)	1. Kombinasi Gerak Lokomotor (lari dan lompat) 2. Bermain dengan Bola (melempar, menangkap,

	2. Gerak Non-Lokomotor (membungkuk, mengayun, memutar) 3. Gerak Manipulatif (melempar, menangkap, menendang) 4. Permainan Tradisional (engklek, galah asin) 5. Hidup Sehat dan Bersih (cuci tangan, mandi)	menendang) 3. Gerak Irama Sederhana (menari, mengikuti irama) 4. Aktivitas Air Sederhana (mengenal air & permainan air sederhana) 5. Pentingnya Istirahat dan Gizi
Bahasa Inggris	1. Greeting 2. Part of body 3. Number 4. Things in the class 5. Family 6. She, he, it, they	1. Animal 2. Things in the house 3. Shape and colors 4. Like/dislike (fruits) 5. Toys and adjectives 6. Playground
PLBJ	1. Ondel – ondel 2. Tepuk Nyamuk 3. Camilan Betawi	1. Rumah sehat 2. Rante – rante 3. Gigi balang 4. Taman bermain dan aturannya
Komputer	1. Mengenal perangkat computer 2. Mengenal aplikasi Paint 3. Membuat bentuk-bentuk sederhana 4. Membuat gambar rumah 5. Membuat gambar Gedung 6. Menggambar Bunga 7. Menggambar Kue Ulang Tahun 8. Menggambar Es Krim 9. Menggambar Kreasi	1. Menggambar Lebah 2. Menggambar Mobil 3. Menggambar Mainan Kereta 4. Menggambar Roket 5. Menggambar Kreasi 6. Menggambar Bulan Sabit – Tema Ramadhan 7. Menggambar Ketupat – Tema Ramadhan 8. Pengenalan aplikasi Microsoft Word 9. Mengetik Lirik Lagu Anak-anak – Balonku 10. Mengetik Lirik Lagu Nasional

KELAS 2

MUATAN PELAJARAN	SEMESTER I	SEMESTER II
Pendidikan Agama Islam	1. Mengenal Surat-surat Pendek (Al Ikhlas dan Al Falaq) 2. Asmaul Husna (Al Hafizh, Al Waliy, Al Alim, Al Khabir) 3. Sabar dan Ikhlas 4. Ketentuan Sholat Fardhu, Azan, dan Iqomah 5. Kisah Nabi Idris a.s	1. Hadits Tentang Kebersihan 2. Iman Malaikat 3. Kerja Keras dan Rendah Hati 4. Zikir dan Doa Setelah Sholat 5. Kisah Nabi Nuh a.s
Pendidikan Pancasila	1. Mengenal Simbol-Simbol Pancasila 2. Pentingnya Mematuhi Aturan	1. Berbeda Itu Indah 2. Menjaga Persatuan di Lingkungan Rumah dan Sekolah
Bahasa Indonesia	1. Perasaan yang Pernah Kualami	1. Menjalin Kerukunan

	2. Caraku Agar Tetap Sehat 3. Berkegiatan dengan Hati-hati 4. Ciri Khas Keluargaku	2. Ayo, Berhemat! 3. Jagalah Kebersihan Lingkungan 4. Kegiatan Kegemaranku
Matematika	1. Bilangan Cacah 2. Penjumlahan dan Pengurangan 3. Bangun Datar dan Bangun Ruang 4. Posisi Benda dan Pola di Sekitar Kita	1. Pecahan Sederhana 2. Pengukuran Berat dan Waktu 3. Berbagai Diagram
Seni Musik	1. Pengenalan Bunyi : Siswa belajar membedakan berbagai jenis bunyi, termasuk bunyi alam dan bunyi buatan serta bunyi tinggi dan rendah 2. Irama : Siswa dikenalkan dengan konsep irama melalui kegiatan bertepuk tangan, Gerakan tubuh dan permainan alat music sederhana 3. Tinggi Rendah Nada : Siswa mulai mengenal perbedaan nada tinggi dan rendah, serta menyanyikan lagu dengan nada yang sederhana 4. Birama : Pengenalan konsep birama secara sederhana melalui Gerakan dan hitungan 5. Tempo : Siswa belajar tentang cepat lambatnya suatu musik melalui kegiatan menyanyi dan bergerak 6. Alat Musik Sederhana : Mengenal berbagai alat musik ritmis seperti gendang, tamborin dan alat musik ritmis lainnya 7. Bernyanyi : Menyanyikan lagu anak-anak dengan ekspresi dan intonasi yang benar 8. Gerak dan Tari : Siswa belajar mengekspresikan diri melalui Gerakan dan tari yang sesuai dengan musik 9. Apresiasi Musik : Mendengarkan dan menikmati berbagai jenis musik, terutama musik anak-anak	1. Konsep Dasar Musik : Unsur-unsur Musik (Irama Melodi, Birama, Tempo, Dinamika, Tangga Nada (Tangga Nada Diatonis, Tangga Nada Pentatonis), Notasi Musik (Notasi Angka, Notasi Balok) 2. Bernyanyi dan Memainkan Alat Musik 3. Mengenal Lagu dan Musik : Lagu Anak-anak, Lagu Daerah, Jenis-jenis Musik (Musik Klasik, Musik Populer, Musik Tradisional) 4. Pemahaman Konsep Dasar Ansambel : Ansambel : Bermain musik secara bersama-sama. Ansambel Sejenis : Bermain musik dengan alat musik yang sama. Materi-materi ini bertujuan untuk memperkenalkan dasar-dasar musik kepada siswa kelas 2 dan mengembangkan kemampuan bermusik mereka secara bertahap.
PJOK	1. Variasi Gerak Dasar (berlari sambil mengayun) 2. Gerak Berirama Dasar 3. Permainan Bola Sederhana 4. Permainan Tradisional (bentengan, petak umpet) 5. Menjaga Kebugaran Tubuh	1. Kombinasi Gerak dan Permainan 2. Bermain Lempar Tangkap 3. Aktivitas Gerak di Alam (berjalan di taman, keseimbangan) 4. Senam Lantai Dasar 5. Aktivitas di Air (latihan bernafas, meluncur & menyelam) 6. Hidup Sehat dan Bersih Lingkungan
Bahasa Inggris	1. Nice to Meet You (Introducing Myself)	1. I Like Wearing a T-Shirt (Clothing)

	2. Here You Are (Things in The Classroom) 3. Keep Your Body Clean (Hygiene) 4. I'm Hungry (Food)	2. The Toys Are in the Box (Preposition of Place) 3. It's Beside the Shop (Public Buildings) 4. How Many Elephants Do You See? (Animals)
PLBJ	1. Lagu dan Gerak Tari Lenggang Kangkung 2. Permainan Asal Betawi 3. Permainan Tradisional Asal Betawi (Ondel-ondel) 4. Minuman Khas Betawi 5. Alat Komunikasi di Jakarta 6. Bahaya Kebakaran	1. Lingkungan Sehat 2. Taman Kota 3. Warna-warni Kembang Kelapa 4. Posyandu 5. Ornamen Rumah Kebaya 6. Transportasi Masal di Jakarta
Komputer	1. Menggambar Roket 2. Menggambar Kreasi 3. Pengenalan tools Ms Word 4. Membuat cerita liburan 5. Menggambar cerita liburan 6. Aplikasi Matific 7. Pengenalan Power Point 8. Membuat Slide sederhana 9. Menginput clipart 10. Membuat animasi sederhana dengan clipart	1. Membuat cerita liburan 2. Menggambar cerita liburan 3. Aplikasi Matific 4. Menginput shapes dan gambar 5. Membuat animasi sederhana

KELAS 3

MUATAN PELAJARAN	SEMESTER I	SEMESTER II
Pendidikan Agama Islam	1. Al-Qur'an Hadits : Surah Al-'Alaq ayat 1-5 2. Akidah : Sifat-sifat Allah SWT dan Asmaul Husna 3. Akhlak : Berprasangka Baik Kepada Allah SWT 4. Fiqih : Puasa Ramadhan 5. Sejarah Peradaban Islam : Masa Kanak – kanak Nabi Muhammad SAW	1. Al-Qur'an Hadits : Shalat Kewajibanku (Tafsir Surah Al-Baqarah ayat 43) 2. Akidah : Iman Kepada Kitab-Kitab Allah SWT 3. Akhlak : Akhlak Terhadap Orang Tua 4. Fiqih : Shalat Sunah Rawatib 5. Sejarah Peradaban Islam : Masa Remaja dan Dewasa Nabi Muhammad SAW
Pendidikan Pancasila	1. Bunyi, simbol, makna, penerapan sila pancasila dan karakter perumus pancasila yang harus diteladani 2. Kewajiban dan hak dalam pelaksanaan aturan	1. Hidup rukun dengan menghargai perbedaan 2. Persatuan dan kesatuan di lingkungan sekitar kita (wilayah RT/RW)
Bahasa Indonesia	1. Makhluk Hidup di Bumi - Tanda baca - Makna kata, informasi, dan ide pokok dalam teks - Teks eksposisi dan deskripsi 2. Merawat Hewan dan Tumbuhan	1. Kewahiban dan Hak Setiap Individu - Dongeng - Huruf tegak bersambung 2. Fenomena alam di sekitarku - Infografik

	- Kalimat tunggal : Huruf kapital, kalimat efektif, kosakata baku - Wawancara : memahami teks da membuat laporan wawancara sederhana (rencana proyek) - Puisi anak 3. Benda – benda Penunjang Kehidupan - Kata serapan - Teks eksplanasi	- Kata Sifat, Kata Depan, dan Imbuhan di- 3. Bangga menjadi anggota pramuka - Arah Mata Angin - Pesan dalam berbagai symbol
Matematika	1. Lambang dan Nama Bilangan Ribuan 2. Membandingkan dan Mengurutkan Bilangan Ribuan 3. Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, Pembagian Bilangan 4. Satuan Panjang, Berat dan Waktu	1. Pecahan Sederhana (Gambar pecahan, Penjumlahan dan Pengurangan) 2. Bangun Datar (Unsur, Ciri-ciri) 3. Penyajian Data (Data Acak, Data Tabel, Diagram Batang, Diagram Gambar)
IPAS	1. Siklus Hidup Makhluk Hidup dan Cuaca - Siklus hidup hewan - Siklus hidup tumbuhan - Upaya pelestarian makhluk hidup - Cuaca dan pengaruhnya 2. Pancaindra dan fungsinya - Anggota pancaindra - Fungsi alat indra manusia dan hewan	1. Energi di Sekitar Kita - Energi dan sumber energi - Bentuk energi - Cara memanfaatkan energi 2. Perubahan Wujud Zat - Wujud Zat - Perubahan Wujud Zat dan Manfaatnya
Seni Musik	1. Unsur-unsur Musik (Nada, Irama, Dinamika, Tempo, Melodi, Harmoni, Bentuk Lagu) 2. Alat Musik Ritmis (Tangan : Tepuk Tangan, Petik Jari; Kaki : Stomp, Hentakan Kaki; Alat Musik : Triangle, Tamborin, Marakas, Kastanyet) 3. Bernyanyi (Menyanyikan lagu anak-anak dengan benar, Menyanyikan lagu secara individu dan kelompok, Memahami pentingnya ekspresi dalam bernyanyi 4. Apresiasi Musik (Mendengarkan berbagai jenis musik dengan baik, Menjelaskan Perbedaan Jenis-Jenis Musik yang Didengarkan, Menyebutkan alat musik yang digunakan dalam musik yang didengarkan	1. Unsur-unsur Musik: Irama (Ritme): Panjang pendek dan tinggi rendahnya nada dalam musik. Melodi: Susunan nada yang membentuk rangkaian bunyi yang teratur. Birama: Ketukan yang terdapat dalam musik, yang menentukan kuat dan lemahnya bunyi. Harmoni: Keselarasan beberapa nada yang dibunyikan secara bersamaan. Tempo: Kecepatan musik saat dimainkan. Dinamika: Perubahan keras lembutnya nada dalam musik. 2. Tangga Nada: Siswa akan diperkenalkan dengan berbagai jenis tangga nada dalam rentang tertentu (misalnya, 2 kres dan 2 mol) seperti tangga nada mayor, pentatonik mayor, minor natural, dan minor pentatonik. Mereka juga akan mempelajari tangga nada blues seperti C, G, D, F, dan Bb. 3. Bentuk dan Variasi Pola Irama dalam Lagu: Siswa akan belajar tentang irama, jenis pola irama, simbol-

		simbol dalam notasi musik, dan tempo dalam lagu. Mereka akan memahami bagaimana pola irama terbentuk dari rangkaian bunyi yang berulang dan teratur.
Seni Rupa	1. Bagian Penting Seni Rupa 2. Gambar DEKORATIF, pengertian dan jenis nya 3. Pengertian dan Jenis Bentuk Geometris dan Non Geometris 4. Pengertian dan Contoh Bentuk Simetris dan Asimetris 5. Kerajinan Menempel, KOLASE 6. Kerajinan Stick Ice Cream	1. Fungsi Peralatan dalam Seni Rupa 2. Teori Warna, jenis dan Arti Warna 3. Membuat Cakram Warna 4. Seni Menempel, MONTASE 5. Kerajinan Melukis di Batu
PJOK	1. Kombinasi Gerak Lokomotor dan Manipulatif 2. Senam Lantai Dasar (berguling, melompat) 3. Permainan Bola Kecil (kasti, lempar tangkap) 4. Aktivitas Air Dasar (meluncur, mengenal gerkan kaki gaya bebas) 5. Kebugaran Jasmani (gerakan ringan)	1. Variasi Gerak Berirama 2. Permainan Tradisional Berkelompok 3. Permainan Bola Besar Dasar (sepak bola & Basket) 4. Hidup Bersih dan Gizi Seimbang 5. Kesehatan Lingkungan Sekolah
Bahasa Inggris	1. Introduction : ask the name and old, expressing and accepting apology, grammar : tobe 2. Hobbies : like and dislike, yes/no questions, grammar : Simple Present Tense 3. Time : make a time, tell the time, Grammar : Simple Present Tense 4. At The Party : make and respond to a request, Grammar : tobe dan adjective	1. She is a soldier : Job/Profession, Grammar : Present Tense 2. What's everyone doing now : Activities in progress, count up to 100, grammar : Simple Present Tense 3. I want apples and banans, please : request something, shopping list, Grammar : Simple Present Tense 4. Here comes the bus : transportation, give information about transportation, Grammar : simple present tense
PLBJ	1. Pengenalan Lingkungan Jakarta : Lokasi dan batas-batas wilayah Jakarta. Kenampakan alam Jakarta (sungai, pantai, dll.). Flora dan fauna khas Jakarta. Perubahan lingkungan di Jakarta. 2. Pengenalan Budaya Betawi : Sejarah singkat suku Betawi. Bahasa Betawi (kosakata dasar). Pakaian adat Betawi. Makanan khas Betawi. Permainan tradisional Betawi. Seni pertunjukan Betawi (termasuk ondel-ondel). 3. Nilai-nilai Budaya Betawi : Kerukunan. Gotong royong. Toleransi. Sikap menghargai. 4. Pelestarian Lingkungan : Pentingnya menjaga kebersihan lingkungan.Cara sederhana menjaga	1. Lingkungan Fisik Jakarta : Mempelajari tentang berbagai tempat bersejarah, bangunan ikonik, dan lingkungan alam di Jakarta. 2. Budaya Betawi : Memahami lebih dalam tentang kesenian, tradisi, dan adat istiadat masyarakat Betawi, seperti tarian, musik, pakaian, dan makanan khas. 3. Nilai-nilai Antikorupsi : Mempelajari tentang pentingnya integritas, kejujuran, dan tanggung jawab dalam kehidupan sehari-hari, serta bagaimana mencegah perilaku korupsi. 4. Peran Serta dalam Melestarikan Lingkungan dan Budaya : Memahami pentingnya menjaga kebersihan lingkungan, melestarikan budaya Betawi, dan

	lingkungan (membuang sampah pada tempatnya, X`menanam pohon).	berperan aktif dalam kegiatan sosial. 5. Kegiatan Sehari-hari : Mempelajari tentang aktivitas sehari-hari masyarakat Betawi, seperti permainan tradisional, upacara adat, dan kegiatan ekonomi. 6. Tokoh Betawi : Mengenal tokoh-tokoh Betawi yang berjasa dalam sejarah dan perkembangan budaya Jakarta. 7. Keterampilan : Mengembangkan keterampilan seperti menggambar, bercerita, dan bermain peran yang berkaitan dengan lingkungan dan budaya Jakarta.
Komputer	1. Membuat Table Menggunakan Ms. Word 2. Jadwal Piket Menggunakan Ms. Word 3. Susunan KelasMenggunakan Ms. Word 4. Jadwal Mata Pelajaran Menggunakan Ms. Word 5. Membuat Shape dan Menginput Gambar Menggunakan Ms. Word	1. Membuat Ringkasan Menggunakan Ms. Word 2. Membuat Animasi Sederhana Menggunakan Ms. Power Point 3. Aplikasi Matific 4. Games 5. Paint

KELAS 4

MUATAN PELAJARAN	SEMESTER I	SEMESTER II
Pendidikan Agama Islam	1. Al-Quran Hadits : Surah Al-Hujurat : 10-11 tentang mukmin itu bersaudara 2. Akidah : Asmaul Husna 3. Akhlak : Berbuat baik kepada keluarga 4. Fiqih : Tanda – tanda Baliq 5. Sejarah Peradaban Islam : Kisah dakwah Nabi Muhammad SAW di Makkah	1. Al-Quran Hadits : Surah At-Tin tentang Silaturrahim 2. Akidah : Iman Kepada Nabi dan Rasul 3. Akhlak : Berbuat baik kepada Guru 4. Fiqih : Shalat Jum'at 5. Sejarah Peradaban Islam : Hijrahnya Nabi Muhammad SAW ke Madinah
Pendidikan Pancasila	1. Sejarah proses Perumusan Pancasila 2. Aturan, Hak & Kewajiban di rumah & di sekolah 3. Menghargai keberagaman suku bangsa & budaya di Indonesia	1. Susunan struktur pemerintahan di Indonesia 2. Persatuan & kesatuan di lingkup Kecamatan, Kelurahan & Desa 3. Gotong royong di lingkup Kecamatan, Kelurahan & Desa
Bahasa Indonesia	1. Aku Tumbuh Subur - Tokoh dan Permasalahannya dalam Cerita - Informasi dan Kosakata Baru dari Teks Informasi - Makna dan Kelas Kata - Kalimat Transitif dan Kalimat Intransitif - Huruf Tegak Bersambung	1. Pertukaran dan Pembayaran - Cerita - Huruf tegak bersambung - Informasi dalam Percakapan - Informasi dari Berbagai Sumber - Teks Prosedur

	2. Tugasku - Homonim Kata - Awalan me- - Kalimat Majemuk setara - Informasi dari Teks 3. Ayo, Jelajahi Lingkungan - Teks Petunjuk Arah dan Rute Perjalanan - Teks Argumentasi - Awalan ber- dan konjungsi antar kalimat - Teks Deskripsi 4. Kegemaranku - Informasi dalam surat Pribadi - Ide Pokok dan ide Pendukung pada Teks Informasi - Majas Personifikasi dan teks Informasi - Teks Wawancara	2. Keindahan Alam - Memahami Cerita - Laporan Perjalanan - Puisi 3. Aku Anak Indonesia - Informasi dalam syair Lagu - Pesan dalam berbagai simbInformasi dalam Teks dan gambar - Kalimat langsung dan Tidak Langsung - Kata Hubung Antarkalimat - Menulis Teks Narasi : Menggunakan Kata Hubung Antar kalimat 4. Hidup Sehat - Menyimak Cerita - Fakta dan opini - Membandingkan Isi Dua Teks - Menulis Cerita Pengalaman
Matematika	1. Operasi Hitung Bil Cacah smp 10.000 2. Faktor & Kelipatan Bilangan 3. Operasi Hitung Pecahan & Pecahan Campuran 4. Pecahan bentuk desimal & persen 5. Pola Gambar & Bilangan	1. Luas bangun datar persegi, persegi panjang & segitiga 2. Volume bangun ruang kubus & balok 3. Komposisi & Dekomposisi bangun datar 4. Pengolahan Data
IPAS	1. Mengubah Bentuk Energi - Sumber Energi - Perubahan Bentuk Energi di Sekitar Kita - Kegunaan Perubahan Bentuk Energi - Pemanfaatan Perubahan Bentuk Energi - Sumber Energi yang Tidak Pernah Habis - Kebutuhan Perubahan Energi Paling Penting bagi Kehidupan 2. Gaya di Sekitar Kita - Hubungan Gaya dan Gerak pada Benda - Pengaruh Gaya Gesek di Sekitar Kita - Manfaat dan Kerugian Gaya Gesek terhadap Benda - Manfaat Gaya Magnet dalam Kehidupan Sehari-hari - Gaya Listrik terhadap Benda	1. Wilayah Tempat Tinggalku - Letak Wilayah dan Sumber Daya Alamnya - Keragaman Suku Bangsa dan Pemanfaatannya - Bagian-Bagian Bumi 2. Iklim Berubah, Dapat Berdampak bagi Kehidupan - Penyebab Iklim di Indonesia - Macam-Macam Iklim - Efek Rumah Kaca (ERK) - Efek Rumah Kaca (ERK) di Lingkungan

Seni Musik	1. Unsur-Unsur Musik (Irama, Melodi, Birama, Harmoni, Tempo, Tangga Nada, Dinamika, Timbre) 2. Alat Musik (Alat Musik Ritmis, Alat Musik Melodis) 3. Bernyanyi : Lagu Anak-anak, Apresiasi Lagu 4. Jenis Musik (Klasik, Pop, Daerah, dll) 5. Kreativitas (Ekspresi dan Apresiasi)	1. Pemahaman Unsur-Unsur Musik 2. Bernyanyi secara Kelompok 3. Ekspresi dalam Bernyanyi 4. Eksplorasi Harmoni dan Ritme 5. Penerapan dalam Penampilan 6. Pengenalan Genre (Musik Tradisional, Klasik, Pop, dll) 7. Perbandingan Genre 8. Pentingnya Seni Musik (Pengembangan diri dan Apresiasi Diri
Seni Rupa	1. Pengertian, ciri-ciri, jenis dan kegunaan karya Seni Rupa 2D dan 3D. 2. Pengertian, ciri-ciri, jenis dan kegunaan karya Seni Rupa Murni dan Terapan. 3. Pengertian, ciri-ciri, jenis dan kegunaan Benda hias dan benda pakai. 4. Menggambar benda 2D 5. Menggambar benda 3D 6. Membuat gambar perspektif sederhana 7. Membuat Karya dengan menggunakan bahan stick ice cream, lilin plastisin.	1. Seni Menempel - Pengertian, ciri-ciri, kegunaan dan bahan serta contoh dari : • Kolase • Mozaik • Montase • Aplikasi - Membuat Karya Seni Menempel. 2. Meronce - Pengertian, ciri-ciri dan jenis nya - Membuat Karya Meronce dengan bahan dari alam dan bahan buatan. 3. Membuat Karya Seni dari bahan kain Planel. 4. Membuat Gambar Kaligrafi.
PJOK	1. Kombinasi Gerak Dasar Olahraga (dribbling, passing,shooting) permainan bola besar 2. Permainan Bola Kecil (kasti, rounders) 3. Senam Lantai Lanjutan (headstand, roll depan) 4. Atletik Dasar (lari, lompat, lempar) 5. Aktivitas Air (renang gaya bebas dasar) 6. Bela Diri (kuda - kuda, pukulan, tangkisan, tendangan)	1. Permainan Bola Besar (mini futsal, bola voli mini) 2. Gerak Berirama dengan Iringan Musik 3. Variasi Lari Sprint dan Estafet 4. Hidup Sehat dan Pencegahan Penyakit 5. Proyek Kesehatan Sekolah
Bahasa Inggris	1. How do you spell Blue? : alphabets, spell the name, Grammar : spell alphabet 2. Days and school subjects : the days in the week, the names of subjects, Grammar : Simple Present Tense 3. Living room (Preposition) : Things in the living room, Grammar : Preposition 4. I want some flower seeds : insects in the garden, How	1. This is my family tree : family tree, Grammar : present continuous tense 2. Papua is famous for its Papeda : foods and drinks, traditional food and drinks, Grammar : Simple Present Tense 3. Whose skateboard is this? : possessive pronouns, Grammar : adjective and possessive pronouns

	to plant the seeds, Grammar : Preposition	4. What do you do on a rainy day? : Weather and season, Grammar : Simple present tense
PLBJ	1. Lagu & Tarian Jali-jali 2. Cenderamata Boneka Ondel-ondel 3. Sejarah musik Tanjidor 4. Kuliner khas betawi Gado- gado 5. Keragaman Ornamen Rumah Betawi 6. Permainan Kuda Bisik & Cici Putri	1. Maen Pukulan Aliran Besi Jurus 1 & 2 2. Motif & warna batik Betawi 3. Perkembangan Transportasi di Jakarta 4. Keselamatan dalam berlalu lintas 5. Wisata Sejarah di Jakarta 6. Wabah penyakit & penanggulangannya
Komputer	1. Membuat table Pelajaran 2. Membuat Buku menu 3. membuat animasi sederhana 4. Pengenalan Excel 5. Pengenalan fungsi rumus Excel 6. Rumus Ecxel +, -, *, / 7. Rumus SUM, AVERAGE 8. Aplikasi Matific	1. Materi perangkat keras dan perangkat lunak 2. Animasi transisi Power Point 3. Pengenalan rumus IF 4. Aplikasi Matific 5. Pengenalan AI 6. Pengenalan Canva 7. Membuat Logo Sederhana

KELAS 5

MUATAN PELAJARAN	SEMESTER I	SEMESTER II
Pendidikan Agama Islam	1. Toleransi 2. (5) Asmaul Husna 3. Berdo'a dan Bertawakal Kepada Allah 4. Ketentuan Puasa Sunnah 5. Nabi Membangun Kota Madinah 6. Tajwid 7. Hafalan Surat : Al-A'la dan Al-Ghasyiah	1. Mengkaji Ayat Keragaman 2. Iman Kepada Hari Akhir 3. Akhlak Terhadap Teman dan Tetangga 4. Zakat, Infak, Sedekah dan Hafiah 5. Kisah Nabi Muhammad SAW 6. Tajwid 7. Hafalan Surat : Al-Balad dan Al-Fajr
Pendidikan Pancasila	1. Pancasila dalam Kehidupanku - Sejarah Kelahiran Pancasila - Meneladani Perilaku Sesuai Pancasila - Membiasakan Perilakau Pancasila dalam Kehidupan 2. Norma dalam Kehidupanku - Macam-macam Norma dalam Kehidupanku - Penerapan Norma dalam Kehidupanku - Mempraktikkan Norma dalam Kehidupanku - Arti Penting Musyawarah dalam Kehidupanku	1. Keragaman Budaya Indonesiaku - Budaya Daerah Indonesia - Melestarikan Budaya Indonesia 2. Aku dan Lingkunganku - Karakteristik Wilayahku - Gotong Royong di Masyarakat - Praktik Gotong Royong di Lingkungan Sekitar
Bahasa Indonesia	1. Keunikan Diriku dan Lingkunganku	1. Warga Dunia Yang Bertekhnologi

	- Informasi dari teks Sederhana - Makna Kata Sifat - Sinonimdan Antonim - Kata berimbuhan pe- - Kalimat Majemuk Setara 2. Buku Jendela Ilmu - Teks Naratif dan Teks Informasional - Fungsi Tanda Baca dan Pengaruhnya pada Intonasi - Unsur-unsur Intrinsik Cerita - Majas 3. Hobiku Yang Menarik - Imbuhan me- dan Akhiran –kan, dan -lah - Teks Prosedur : Definisi, Tujuan, Ciri, struktur 4. Belajar Berwirausaha - Membuat Kalimat dengan Kosa Kata Baru - Idiom dan Maknanya - Wawancara - Kata Tanya : Apa, dimana, kapan, siapa, mengapa, bagaimana	- Nama, ciri-ciri, dan Fungsi Perangkat Tekhnologi - Bercerita Pengalaman Belajar - Makna singkatan dan Akronim - Cara Jawab Email yang Baik dan Benar - Persamaan dan Perbedaan dari Dua sumber Bacaan 2. Cinta Negeri Indonesia - Informasi dari Cerita - Huruf Kapital - Kalimat Ajakan, Harapan, dan Larangan - Teks Pengumuman - Penulisan Angka dan Bilangan 3. Menjaga Bumiku - Membuat Ringkasan dari Teks - Ide Pokok, Kalimat Utama, dan Kalimat Penjelas - Hubungan Sebab akibat dari Sebuah Diafdragma - Imbuhan pe-an 4. Ayo Berempati - Pesan dalam Cerita - Imbuhan ter- - Saran dan Tanggapan Sebuah Peristiwa - Pantun Nasihat - Pidato - Kata Hubung
Matematika	1. Bilangan Cacah - Menghitung dan menulis bilangan. - Menjumlah 2 bilangan. - Pengurangan 2 bilangan. - Perkalian Bilangan Cacah - Pembagian Bilangan Cacah 2. FPB dan KPK - FPB - KPK - Soal Cerita FPB dan KPK 3. Bilangan Pecahan - Penjumlahan pecahan - Pengurangan pecahan - Perkalian pecahan	1. Keliling Bangun Datar - Persegi - Persegi Panjang - Segitiga 2. Luas daerah bangun datar - Persegi - Persegi Panjang - Segitiga 3. Sudut - Jenis – jenis sudut - Mengukur sudut 4. Membandingkan ciri-ciri bangun datar - Persegi - Persegi Panjang

	- Pembagian pecahan	- Segitiga 5. Data
IPAS	1. Melihat karena Cahaya & Mendengar karena Bunyi (termasuk sifat cahaya, jenis cermin, proses pendengaran) 2. Harmoni dalam Ekosistem (rantai makanan, piramida makanan, peran makhluk hidup)	1. Magnet, Listrik, dan Teknologi (medan magnet, arus listrik, penerapan teknologi sehari-hari) 2. Ayo Berkenalan dengan Bumi Kita (litosfer, hidrosfer, atmosfer dan bagian-bagiannya)
Seni Musik	1. Unsur-unsur musik (Irama, Melodi, Harmoni, Birama, Tempo, Tangga Nada, Dinamika) 2. Musik Tradisional (Mengenal jenis musik dan alat musik tradisional dari berbagai daerah di Indonesia) 3. Bernyanyi (Bernyanyi Bersama dan Apresiasi)	1. Literasi Musik 2. Unsur-unsur Musik (Ritme, Melodi, Birama, Harmoni, Tempo, Tangga Nada,Dinamika, Timbre) 3. Praktik Bermain Alat Musik (Pianika/Recorder, Vokal) 4. Pengalaman Berkarya Musik (Mengaransemen lagu sederhana, Membuat lagu sederhana)
Seni Rupa	1. Gambar Cerita (Gambar ilustrasi) 2. Gambar Dekoratif 3. Gambar Perspektif 4. Melukis Batu 5. Membuat Karya Aplikasi Bahan Flannel 6. Melukis di Talenan 7. Membuat Tempat Pensil dengan bahan stick ice cream	1. Gambar Kaligrafi 2. Mengenal Bahan Kerajinan Tangan : Kerajinan Tangan dari kain, kayu, Tali, Kerang, Bambu, Rotan, bahan buatan. 3. Mengenal Topeng 4. Ragam Hias Nusantara (Betawi). 5. Melukis Topeng 6. Melukis Bertema di kanvas 7. Membuat Lampion berbahan stick ice cream 8. Menggambar huruf hias
PJOK	1. Permainan Bola besar (dribble, shooting, passing) 2. Permainan Bola kecil (Kasti, roundres, softball) 3. Atletik (lari sprint, lompat jauh, lempar roket) 4. Senam Lantai (guling belakang, sikap lilin) 5. Aktivitas Air (gaya dada & keselamatan air)	1. Kombinasi Gerak dalam Permainan Olahraga 2. Gerak Berirama Menggunakan Alat 3. Permainan Tradisional Kompetitif (egrang, bakiak) 4. Mengenal gerak dasar Pencak Silat 5. Pola Hidup Sehat dan Disiplin Diri
Bahasa Inggris	1. Lemon is Sour Taste : kinds of tastes, Grammar : Adjective 2. I want a bar of chocolate : kinds of food and drinks, quantity of food and drinks 3. How much is it? : price of food/things, Money value, Grammar: Much 4. I catch a cold : types of common health problems, causes of getting illness, Grammar : I've got.	1. What do you wear? : kinds of clothes, Grammar : Simple Present Tense 2. How our body works : the five senses, Grammar : Simple Present Tense 3. Things around us : the characteristics of people, animals and things, Grammar: adjectives 4. Which one is bigger? : comparative adjectives, Grammar : adjectives
PLBJ	1. Lagu dan Gerak Tari Sirih Kuning 2. Cendera Mata Replika Monumen Nasional	1. Maen Pukulan Aliran Beksi Jurus 3 dan 4 2. Permainan Bentengan dan Tak Kadal Lobang

	3. Musik Gambang Kromong 4. Minuman Khas Betawi 5. Tugu atau Monumen di Jakarta 6. Gambar Ragam Motif Batik Betawi	3. Transjakarta, Jaklingko, dan Transportasi Daring 4. Fasilitas Transportasi di Jakarta 5. Sistem Penghijauan Hidroponik 6. Wisata Budaya di Jakarta
Komputer	1. Berpikir Komputasional - Menjelaskan berpikir komputasional; - Mengidentifikasi algoritma; - Menyusun algoritma kegiatan; - Mengidentifikasi urutan (sequence) dalam algoritma; - Mengidentifikasi dekomposisi; - Melakukan dekomposisi kegiatan; - Mengenali pola dalam kehidupan sehari-hari; - Melengkapi pola; - Mengidentifikasi abstraksi dalam kehidupan sehari-hari; - Menggunakan konsep berpikir komputasional untuk membuat solusi dari masalah sehari-hari. 2. Teknologi Informasi dan Komunikasi - Mengidentifikasi fitur sederhana dari aplikasi untuk mengolah teks; - Menggunakan fitur sederhana dari aplikasi untuk mengolah teks; - Mengidentifikasi fitur sederhana dari aplikasi untuk berhitung; - Menggunakan fitur sederhana dari aplikasi untuk berhitung; - Mengidentifikasi fitur sederhana dari aplikasi untuk mengolah gambar; - Menggunakan fitur sederhana dari aplikasi untuk mengolah gambar; - Mengidentifikasi berbagai jenis berkas digital; - Melakukan konversi dan membaca berkas digital. 3. Sistem Komputer - Menjelaskan cara kerja komputer; - Menjelaskan berbagai perangkat komputer berdasarkan tugasnya; - Membedakan berbagai perangkat komputer berdasarkan tugasnya;	1. Analisis Data - Menjelaskan cara pengumpulan data; - Mengumpulkan data; - Mengidentifikasi cara membaca data dan menafsirkan data; - Membaca dan menafsirkan data. 2. Algoritma dan Pemrograman - Menjelaskan kejadian dalam bahasa sehari-hari secara runtut dan logis; - Menuliskan kejadian atau pengalaman ke dalam sekumpulan kosakata atau simbol; - Membuat algoritma dalam bentuk flowchart. - Mengidentifikasi istilah pemrograman seperti kalimat kondisional dan pengulangan. - Menggunakan istilah pemrograman seperti kalimat kondisional dan pengulangan 3. Dampak Sosial Informatika - Mengidentifikasi dampak positif dan negatif perkembangan teknologi komputer terhadap kehidupan. - Menjelaskan jejak digital dan bahayanya. - Menjelaskan cara mengurangi jejak digital; - Menjelaskan istilah-istilah yang berkaitan dengan jejak digital; - Menjelaskan cara aman bermain online game. 4. Praktik Lintas Bidang - Menjelaskan proses desain. - Menjelaskan tahap-tahap dalam proses desain. - Membuat rancangan karya untuk menyelesaikan masalah sehari-hari. - Menyajikan hasil rancangan karya yang telah dibuat.

	- Menjelaskan bilangan biner. 4. Jaringan Komputer dan Internet - Menjelaskan cara pengiriman data di internet; - Menjelaskan alat komunikasi berbasis TIK; - Membedakan antara surat elektronik dan aplikasi perpesanan instan; - Menjelaskan data pribadi; - Menjelaskan cara melindungi data pribadi.	

KELAS 6

MUATAN PELAJARAN	SEMESTER I	SEMESTER II
Pendidikan Agama Islam	1. Ayat tentang keragaman 2. (4) Asmaul Husna 3. Menyikapi Perbedaan 4. Hukum Halal dan Haram dalam Islam 5. Kisah Khalifah Abu Bakar dan Usman bin Affan 6. Tajwid 7. Hafalan : Ayat Kursi, Wahyu Terakhir, Al-Baqoroh 284, 285, 286	1. Surat Al-Hujurat Ayat 13 2. Qodo' dan Qodar 3. Akhlak Terhadap Lingkungan 4. Hukum Haram 5. Kisah Khalifah Umar bin Khattab dan Ali bin Abu Tholib 6. Tajwid
Pendidikan Pancasila	1. Pancasila sebagai pandangan hidup bangsa Indonesia 2. Kesepakatan dalam membuat aturan	1. Indonesia Negara Bhinneka 2. Persatuan dan Kesatuan Negara Indonesia
Bahasa Indonesia	1. Makna kata, sinonim dan antonim 2. Informasi, ide pokok dan ide pendukung 3. Simpulan teks 4. Hasil Pengamatan 5. Ide pokok teks Sejarah 6. Teks Narasi 7. Legenda, Mitos dan Fakta 8. Majas Metafor dan Simile 9. Teks Eksplanasi 10. Ringkasan 11. Mengisi Formulir 12. Daftar Riwayat Hidup 13. Rangkuman Isi Teks 14. Perbandingan Informasi 15. Teks Eksposisi	1. Kalimat Persuasif dan Argumentasi 2. Pidato Persuasif 3. Iklan 4. Jenis Surat 5. Puisi 6. Pantun 7. Paraphrase 8. Karya Cerita 9. Resensi 10. Bermain Peran

	16. Kalimat Majemuk Bertingkat	
Matematika	1. Bilangan Cacah Sampai 1.000.000 2. Pecahan dan Desimal 3. Rasio	1. Kubus dan Balok 2. Peluang
IPAS	1. Cara Tubuh Mendapatkan Nutrisi dari Makanan - Organ Pencernaan Manusia - Macam-Macam Makanan - Cara Menjaga Kesehatan Organ Pencernaan 2. Cara Tubuh Bernapas - Cara Kerja Pernapasan Manusia - Manfaat dan Cara Menjaga Kesehatan Organ Pernapasan	1. Peredaran Darah - Organ Peredaran Darah Manusia - Peredaran Darah - Gangguan Peredaran Darah - Cara Menjaga Kesehatan Organ Peredaran Darah
Seni Musik	1. Pengertian Seni Musik (Pengertian dan Manfaat Musik) 2. Unsur-unsur Seni Musik (Irama, Melodi, Birama, Harmoni, Tempo, Tangga Nada, Dinamika) 3. Jenis-jenis Alat Musik (Berdasarkan Sumber Bunyi & Berdasarkan Cara Memainkan) 4. Jenis Musik (Musik Modern & Musik Tradisional) 5. Bernyanyi (Intonasi, Artikulasi, Phrasing, Ekspresi)	1. Interval Nada 2. Unsur-unsur Musik (Irama, Melodi, Birama) 3. Apresiasi Musik (Genre Musik & Ekspresi Musik)
Seni Rupa	1. Reklame dan Iklan 2. Poster 3. Batik dan Kain Tenun 4. Mendesain Poster 5. Mendesain dan membuat Reklame/Iklan 6. Membuat Batik Jumputan	1. Aliran Lukisan 2. Mengenal Patung 3. Seni Rupa Murni dan Terapan 4. Membuat Lampion Sederhana 5. Membuat Patung dari bahan Plastisin atau tanah liat 6. Melukis Bertema di Kanvas
PJOK	1. Permainan Bola Basket dan Sepak Bola,bola voli (strategi dasar) 2. Atletik (lari spint, lari estafet, lompat jauh) 3. Senam Irama (tanpa dan dengan alat) 4. Renang Gaya Bebas dan Gaya Dada 5. Penilaian Kebugaran Jasmani	1. Permainan Tradisional dan Budaya Olahraga 2. Proyek Kesehatan dan Kebugaran (poster, kampanye) 3. Taktik dan Strategi Permainan Tim 4. Pemanasan dan Pendinginan Olahraga 5. Hidup Sehat di Era Digital (mengatur screen time)
Bahasa Inggris	1. My holiday was great : talk about holiday, make a story, Grammar : Simple Past Tense 2. Someone is sleeping in my bed : Comprehend fairy tale, Grammar : Simple Past Tense 3. It is an amazing animal adventure : understand a fable story, Grammar : Simple Past Tense	1. Let us save the world : identify organic and inorganic trash, identify signs, Grammar : Present Continuous Tense 2. Journey into the tech universe : describe the function of technology product, make a product related to technology, Grammar : Give the instruction

	4. Do you have any oranges? : ask for and give information, request something, Grammar : Simple Present Tense	
PLBJ	1. Lagu dan Gerak Tari Ondel-Ondel 2. Maket Ruma Kebaya 3. Tradisi Palang Pintu 4. Es Selendang Mayang 5. Asal usul Nama Kampung dan Jalan di Jakarta 6. Ragam Batik Betawi	1. Maen Pukulan Betawi Jurus 5 – 6 2. Permainan Galasin dan Dampu Bulan 3. MRT, LRT dan Whoosh 4. Taman Vertikal 5. Tempat Wisata Religi di Jakarta 6. Rumah Sakit Umum Daerah (RSUD)
Komputer	1. Presentasi individu dengan tema perkembangan teknologi saat ini dalam kehidupan sehari-hari 2. Pengenalan aplikasi Photoshop 3. Pengenalan tools photoshop 4. Mengedit foto sederhana 5. Membuat efek gradient pada photoshop 6. Membuat efek visual pada foto	1. Membuat tulisan ICE pada Photoshop 2. Membuat efek es pada Photoshop 3. Membuat tulisan Fire pada Photoshop 4. Membuat efek api pada Photoshop